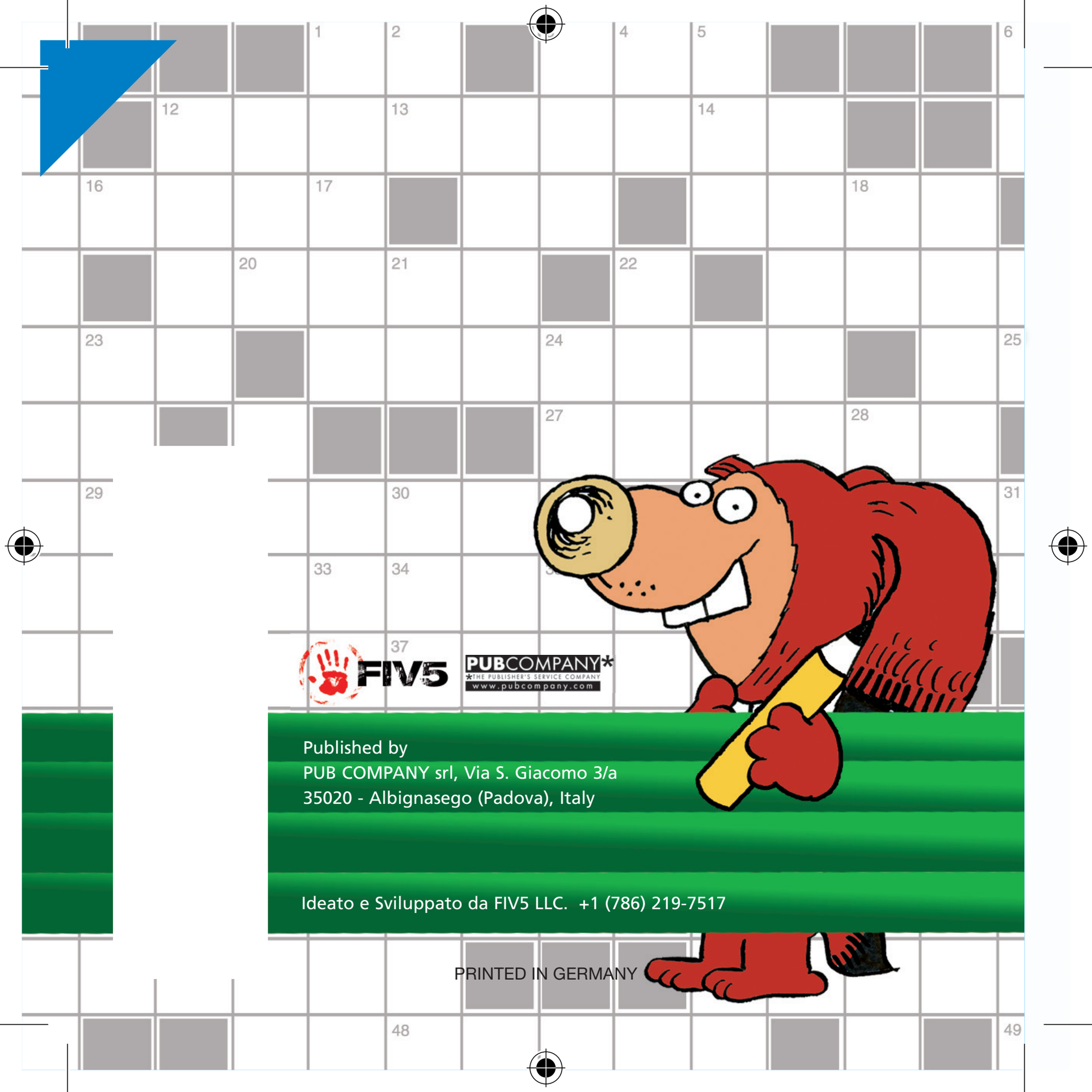


Published by
PUB COMPANY srl, Via S. Giacomo 3/a
35020 - Albignasego (Padova), Italy

Ideato e Sviluppato da FIV5 LLC. +1 (786) 219-7517

PRINTED IN GERMANY

NINTENDO DS™

FIV5

PUBCOMPANY*
THE PUBLISHER'S SERVICE COMPANY
www.pubcompany.com

NTR-B6HI-ITA

L'ENIGMISTICA™

MANUALE DI ISTRUZIONI

QUESTO SIGILLO GARANTISCE CHE NINTENDO HA TESTATO QUESTO PRODOTTO E CHE ESSO È CONFORME AI NOSTRI MIGLIORI STANDARD DI PRODUZIONE, AFFIDABILITÀ E QUALITÀ DEL DIVERTIMENTO. ALL'ACQUISTO DI GIOCHI E ACCESSORI SI PREGA DI ACCERTARSI DELLA PRESENZA DI TALE SIGILLO PER ESSERE SICURI DELLA LORO COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL PRODOTTO NINTENDO POSSEDUTO.

Questa scheda di gioco può essere utilizzata esclusivamente con le console della serie Nintendo DS™.

IMPORTANTE: prima di usare la console, le schede DS, le cassette di gioco o gli accessori, leggere attentamente il Libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza accluso a questo prodotto. Il libretto contiene informazioni importanti per la salute e la sicurezza. Leggere attentamente questo manuale di istruzioni per poter trarre il massimo divertimento dal gioco. Il manuale contiene anche importanti indicazioni sulla garanzia, l'assistenza e il servizio informazioni. Conservarlo come riferimento.

IMPORTANTE: l'uso di dispositivi illegali con le console della serie Nintendo DS potrebbe impedire il funzionamento di questo gioco.

LICENSED BY

Nintendo®

TRADEMARKS ARE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

INDICE

Introduzione..... 04
Avvio del gioco.....05
Controlli principali.....06
Profili..... 09
Menu..... 12
Cruciverba.....17
Sudoku..... 20
Rebus..... 23
Puzzle..... 26
Copri e Scopri..... 27
Puntini..... 28
Le Differenze..... 29
Quiz..... 30
Condizioni generali di garanzia..... 31
Assistenza..... 32

INTRODUZIONE

Benvenuti nel mondo di L'ENIGMISTICA™ DS!
L'ENIGMISTICA™ DS è il primo gioco di enigmistica per Nintendo DS™ che ti permette di giocare a tutti i giochi più classici di enigmistica che puoi trovare sulle più note riviste cartacee del settore.

Più di 1000 schemi, domande ed enigmi.

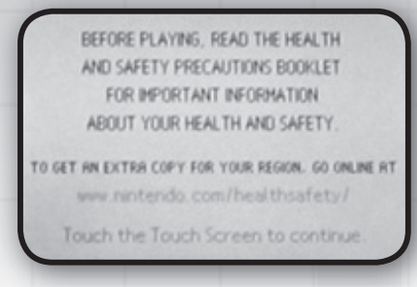
L'ENIGMISTICA™ è il vero Brain Trainer.
Risolvi enigmi, usa la memoria visiva, allena la tua abilità matematica, arricchisci la tua cultura, sconfiggi i tempi morti rilassandoti in treno, in autobus, in spiaggia o a casa, divertimento infinito e assicurato.

Facile da usare, L'ENIGMISTICA™ è il primo videogioco che appassiona tutta la famiglia, dai bimbi ai nonni compresi.

AVVIO DEL GIOCO

Prima di tutto, assicurati che la console Nintendo DS sia spenta. Inserisci la scheda di gioco L'Enigmistica™ nell'alloggiamento scheda sul retro finché non senti uno scatto.

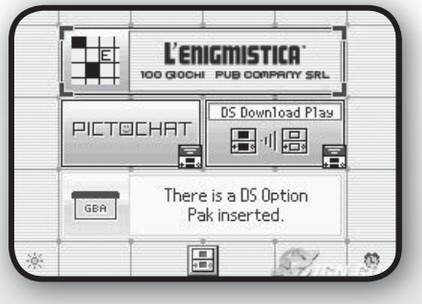
Accendi la console e apparirà lo schermo salute e sicurezza, mostrato qui a destra.



Dopo averlo letto attentamente, tocca il touch screen.

Se stai utilizzando una console Nintendo DSi™/ Nintendo DSi™ XL, tocca semplicemente l'icona L'Enigmistica™.

Se invece utilizzi un Nintendo DS/DS Lite, tocca il pannello L'Enigmistica™ per avviare il gioco.



Se la modalità di avvio del Nintendo DS/DSLite è impostata su MODALITÀ AUTOMATICA, il gioco si avvierà automaticamente.

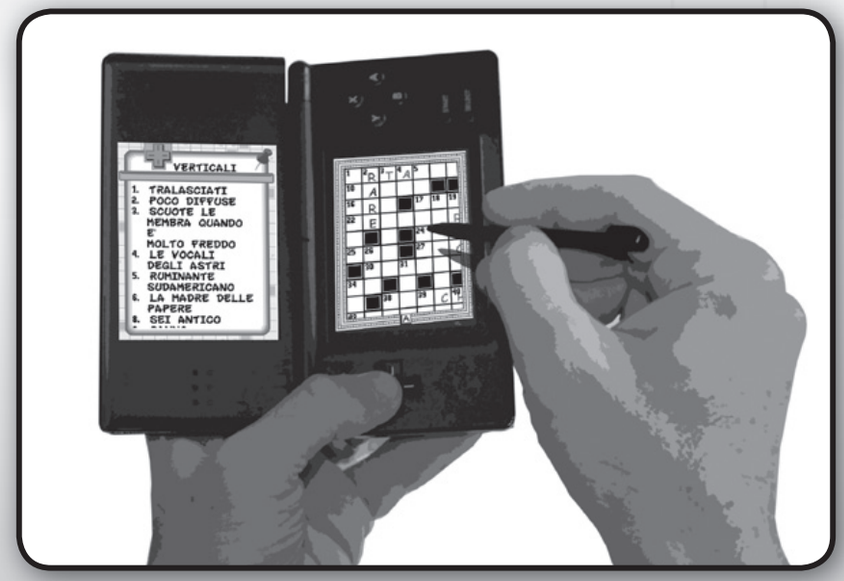
Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

NOTA: "console Nintendo DS" è un termine generico che si può riferire al Nintendo DS, al Nintendo DS Lite, al Nintendo DSi e al Nintendo DSi XL.

CONTROLLI PRINCIPALI

Una caratteristica fondamentale del gioco è la direzione.
La console Nintendo DS™ deve essere ruotata di 90 gradi verso sinistra rispetto alla normale direzione di utilizzo.
In questo modo lo schermo inferiore diventerà lo schermo di destra.
In questo modo la console potrà essere usata come una rivista.

Vi consigliamo quindi di tenere la console come qui illustrato, ovvero a libro, con la mano sinistra e mettendo il pollice sinistro sulla pulsantiera di comando + in modo da poterla muovere a destra o sinistra ed in su e in giù.



CONTROLLI PRINCIPALI

I controlli principali di gioco prevedono l'utilizzo dello stilo sullo schermo di destra della console.
In altri casi potranno essere utilizzati anche i tasti direzionali e i pulsanti "START", "SELECT", "A", "B".

PULSANTE A
- Alla prima pressione mostra la soluzione (CRUCIVERBA, SUDOKU, COPRI E SCOPRI, PUNTINI, LE DIFFERENZE, REBUS). Nel CRUCIVERBA e nel SUDOKU le lettere ed i numeri sbagliati dal giocatore lampeggeranno.
- Alla seconda pressione (un secondo dopo la prima pressione) esce dal contenuto di gioco in corso (CRUCIVERBA, SUDOKU, COPRI E SCOPRI, PUNTINI, LE DIFFERENZE, REBUS).
- Mostra la soluzione ed esce dal contenuto in corso in automatico dopo 3 secondi (PUZZLE).

PULSANTE B
- Cancella l'ultima linea disegnata con la stilo (PUNTINI).

CONTROLLI PRINCIPALI

- START
- SELECT

SELECT
- Passa ad un nuovo contenuto di gioco della stessa tipologia e riavvia il count-down (durante la fase di gioco di qualsiasi tipologia di contenuto)
START
- Permette di saltare la lettura dei tutorial di gioco (durante i momenti in cui compaiono i tutorial di gioco)

PULSANTIERA +
Scorrimento verticale e orizzontale delle definizioni (CRUCIVERBA)
Scorrimento tra le lettere della parola (in fase di scrittura durante CRUCIVERBA e REBUS)
Scorrimento tra i numeri (in fase di scrittura durante SUDOKU)
Scorrimento verticale tra le parole da trovare (PUZZLE)

***L'ICONA LEGGI** permette di passare alla pagina successiva di tutorial quando viene mostrata nello schermo di destra.*

PROFILI

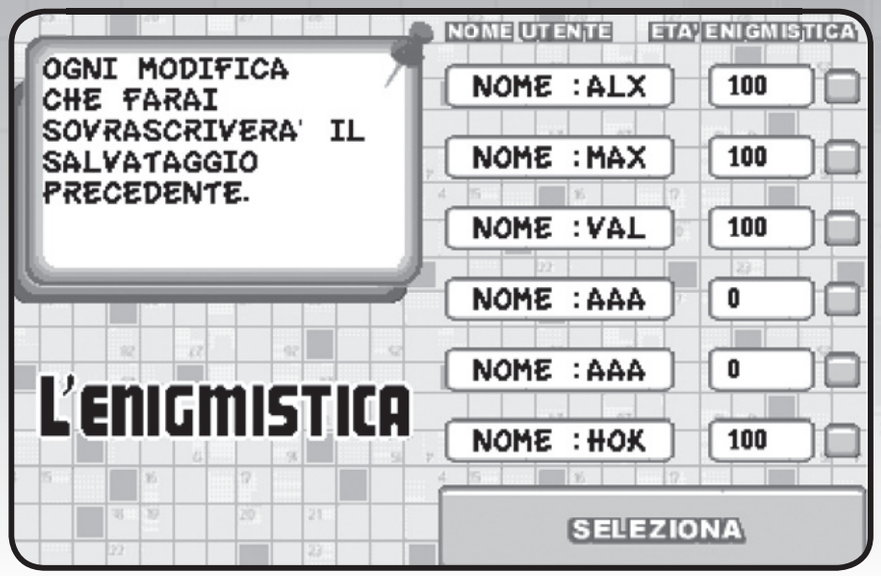
Appena avviato il gioco L'ENIGMISTICA™ DS dovremo toccare il tasto "AVVIA" e ci verrà quindi mostrata una schermata in cui scegliere tra "CREA UTENTE" e "USA UTENTE".

I profili utente ci permettono di tenere traccia dei risultati di "Età Enigmistica" tuoi, dei tuoi famigliari e dei tuoi amici.

Oltre a questo il profilo conserverà la lista dei propri giochi preferiti per la modalità di gioco libera, ovvero "La Mia Enigmistica".

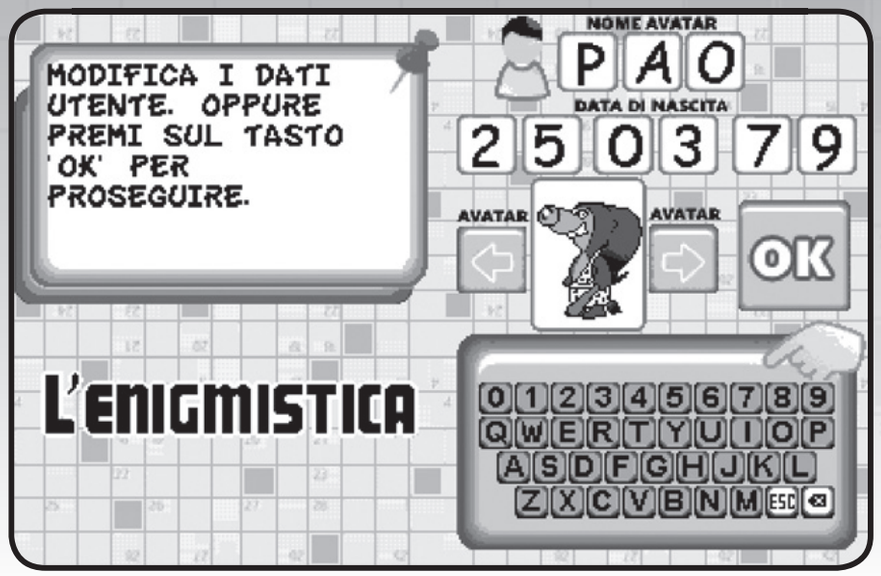
Il tasto "Usa Utente" è fruibile solo se esistono utenti registrati in precedenza.

PROFILI



Nella schermata successiva, potremo selezionare l'utente dalla lista di 6 profili.

PROFILI



In questa schermata il profilo utente può essere personalizzato selezionando un Avatar (toccando le apposite frecce sullo schermo destro) e inserendo tre lettere del proprio nome e la propria data di nascita (toccando le lettere o i numeri della data e successivamente modificandole con il tastierino sulla parte inferiore dello schermo).

Ogni volta che si accede al gioco sarà possibile modificare il proprio profilo, oppure si potrà procedere lasciandolo invariato toccando il tasto "OK".
Se si desidera cancellare un profilo è sufficiente crearne uno nuovo profilo sovrascrivendo quello che si desidera cancellare. Ogni giorno si potrà effettuare il test per "l'Età Enigmistica" e aggiornare il valore del profilo. Appositi tutorial accompagnano i salvataggi e le sovrascritture.

MENU

SELEZIONE MODALITÀ DI GIOCO
Questo è il menu principale dove è possibile selezionare in che modo giocare.

MENU

Le modalità di gioco sono due:

LA MIA ENIGMISTICA: come nei settimanali in edicola questa modalità ti permette di giocare solo ai contenuti dei giochi che preferisci selezionandoli tra gli 8 giochi.
Nel caso il gioco in corso non sia di tuo gradimento, il pulsante "SELECT" oppure il pulsante "A" insieme al tutorial ti aiuteranno a passare ad un nuovo contenuto di gioco (della stessa tipologia o tra i giochi da te selezionati sul profilo).

TEST ETÀ ENIGMISTICA: in questa modalità il giocatore dovrà completare tutti i tipi di contenuti di gioco in sequenza nel minor tempo possibile e con il minor numero di errori possibile.
Al termine di questa prova viene assegnata una "Età Enigmistica" che verrà salvata automaticamente se migliore di quella precedente.
Il salvataggio automatico salverà comunque la data del test per impedire di ripetere il test più di una volta al giorno allo stesso profilo.
Allenati poi con la modalità LA MIA ENIGMISTICA.

MENU

MENU DI SELEZIONE GIOCHI

La Modalità "La mia Enigmistica" ci permette di selezionare una lista personalizzata di contenuti di gioco diversi e successivamente affrontarli in sequenza.

La lista di giochi può essere sempre modificata e viene salvata per ognuno dei profili.

MENU

TIPOLOGIE DI CRUCIVERBA

Se selezioniamo il CRUCIVERBA nella lista di giochi ci verrà mostrata questa pagina di selezione per permetterci di scegliere la modalità/difficoltà del contenuto di gioco.

MENU

TIPOLOGIE DI CRUCIVERBA

NORMALE: I cruciverba normale prevede una lista di definizioni orizzontali e verticali e una griglia di gioco con caselle bianche, caselle numerate (in cui iniziare ad inserire la relativa parola) e caselle nere non modificabili.

FACILITATO: Il cruciverba facilitato prevede una lista di definizioni orizzontali e verticali e una griglia di gioco con caselle bianche, caselle numerate (in cui iniziare ad inserire la relativa parola) e caselle nere non modificabili.
In più saranno presenti alcune caselle bianche precompilate con delle lettere corrette in stampatello rosso ed anche esse non modificabili.

SENZA SCHEMA: Il cruciverba senza schema prevede una lista di definizioni orizzontali e verticali e una griglia di gioco con caselle bianche.
Le caselle nere non sono presenti e il giocatore dovrà capire da solo quale casella saltare e lasciare non compilata.

CRIPTATO: Il cruciverba criptato non prevede le definizioni. Saranno presenti solo caselle numerate e caselle nere non modificabili.
Alcune caselle saranno precompilate con le lettere corrette in stampatello rosso. Ad ogni numero corrisponde una ed una sola lettera.

CRUCIVERBA

MODALITÀ DI GIOCO (quando è visibile la griglia delle caselle del cruciverba):
- Usare lo stilo per scorrere la tabella di gioco
- Usare i tasti direzionali muovendoli a "destra" e "sinistra" per selezionare la lista di definizioni "verticali" o "orizzontali" e "su" e "giù" per scorrere i contenuti delle liste stesse di definizioni.

- Toccare una di queste due icone per attivare (alternativamente) la modalità di scrittura manuale oppure il più classico tastierino QWERTY per l'inserimento delle parole o lettere nella griglia di gioco.
- Tenere premuto per qualche istante sulla casella bianca dello schema di gioco (sullo schermo destro) per avviare la modalità di inserimento.

CRUCIVERBA

Schermata per la scrittura MANUALE

Schermata per la scrittura a TASTIERINO

CRUCIVERBA

MODALITÀ DI INSERIMENTO.
(quando è visibile un tastierino di tipo QWERTY o una area bianca sullo schermo di destra).

- Toccare le icone "Orizzontale" o "Verticale" per attivare la possibilità di inserire una parola intera o una parte di essa. Se non si usano queste due icone, al termine dell'inserimento di una lettera il gioco tornerà in modalità di gioco.

- Scrivere in stampatello all'interno dell'area bianca per inserire la lettera ed attendere il corretto riconoscimento (se stiamo usando la scrittura manuale).

- Toccare l'icona corrispondente alla lettera scelta del tastierino sullo schermo di destra (se stiamo usando la scrittura con tastierino).

- Toccare l'icona "CANCELLA" per cancellare una lettera.

- Toccare l'icona "ESCI" o "ESC" per uscire della modalità di inserimento.

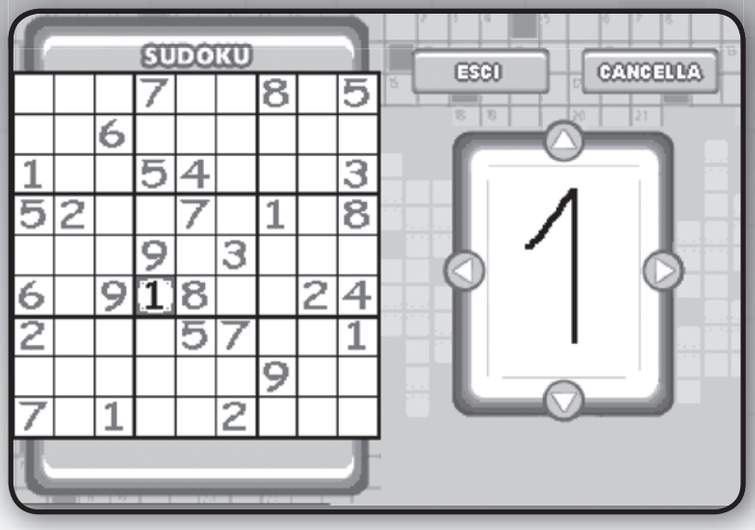
- Usare i tasti direzionali "destra" e "sinistra" per scorrere tra le lettere della parola che stiamo scrivendo (solo se prima si è premuta l'icona "orizzontale". o "Verticale")

SUDOKU

MODALITÀ DI GIOCO (quando è visibile la griglia 9x9 delle caselle del sudoku nello schermo di destra):

- Toccare una di queste due icone per attivare (alternativamente) la modalità di scrittura manuale oppure il più classico tastierino QWERTY per l'inserimento delle parole o lettere nella griglia di gioco.
- Toccare la casella bianca desiderata dello schema di gioco (sullo schermo destro) per avviare la modalità di inserimento.

SUDOKU



Schermata per la scrittura MANUALE

Schermata per la scrittura a TASTIERINO

SUDOKU

MODALITÀ DI INSERIMENTO.
(quando è visibile un tastierino di tipo QWERTY o una area bianca sullo schermo di destra).

- Toccare le icone rappresentanti delle frecce direzionali per muovere il selettore rosso visibile sullo schermo di sinistra oppure usare i tasti direzionali per muovere il selettore rosso visibile sullo schermo di sinistra.

- Scrivere il numero desiderato all'interno dell'area bianca ed attendere il corretto riconoscimento (se stiamo usando la scrittura manuale).

- Toccare l'icona del tastierino corrispondente al numero scelto del tastierino sullo schermo di destra (se stiamo usando la scrittura con tastierino).

- Toccare l'icona "CANCELLA" per cancellare un numero.

- Toccare l'icona "ESCI" o "ESC" per uscire della modalità di inserimento.

REBUS

MODALITÀ DI GIOCO.
(quando è visibile il disegno che riporta l'immagine da decifrare):

- Usare la stilo per scorrere l'immagine da decifrare.

- Toccare una di queste due icone per attivare (alternativamente) la modalità di scrittura manuale oppure il più classico tastierino QWERTY per l'inserimento delle parole o lettere nella griglia di gioco.

- Toccare l'icona "SCRIVI" (sullo schermo destro) per avviare la modalità di inserimento.

REBUS

Schermata per la scrittura MANUALE

Schermata per la scrittura a TASTIERINO

REBUS

MODALITÀ DI INSERIMENTO. (quando è visibile un tastierino di tipo QWERTY o una area bianca sullo schermo di destra)

- Scrivere in stampatello all'interno dell'area bianca per inserire la lettera ed attendere il corretto riconoscimento (se stiamo usando la scrittura manuale).

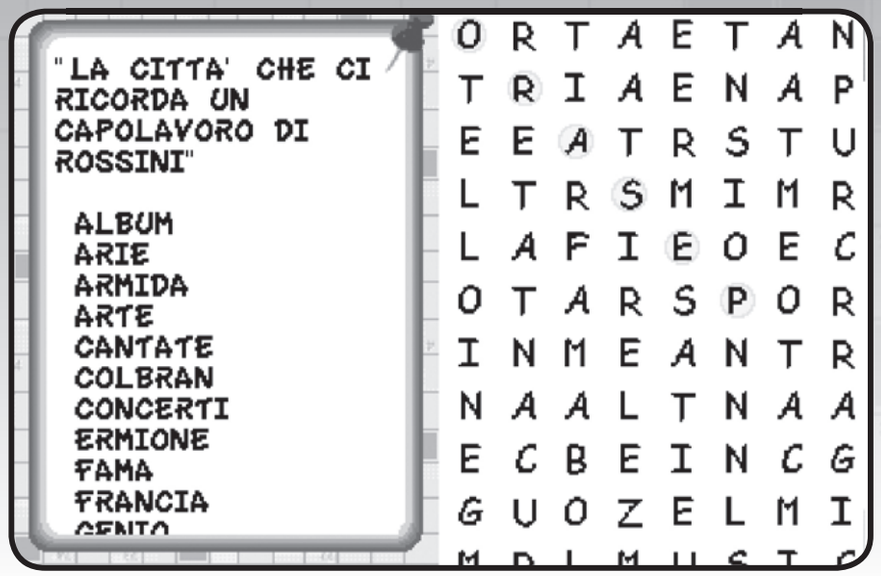
- Toccare l'icona corrispondente alla lettera scelta del tastierino sullo schermo di destra (se stiamo usando la scrittura con tastierino)

- Toccare l'icona "CANCELLA" per cancellare una lettera

- Toccare l'icona "ESCI" o "ESC" per uscire della modalità di inserimento.

- Usare i tasti direzionali per scorrere tra le lettere della parola che stiamo scrivendo.

PUZZLE



- Usare lo stilo per scorrere la tabella di gioco

- Usare i tasti direzionali “su” o “giù” per scorrere i contenuti delle lista delle parole da trovare nella griglia di gioco.

- Toccare per qualche istante sulla lettera iniziale della parola che si desidera selezionare (sullo schermo destro) per selezionarla.

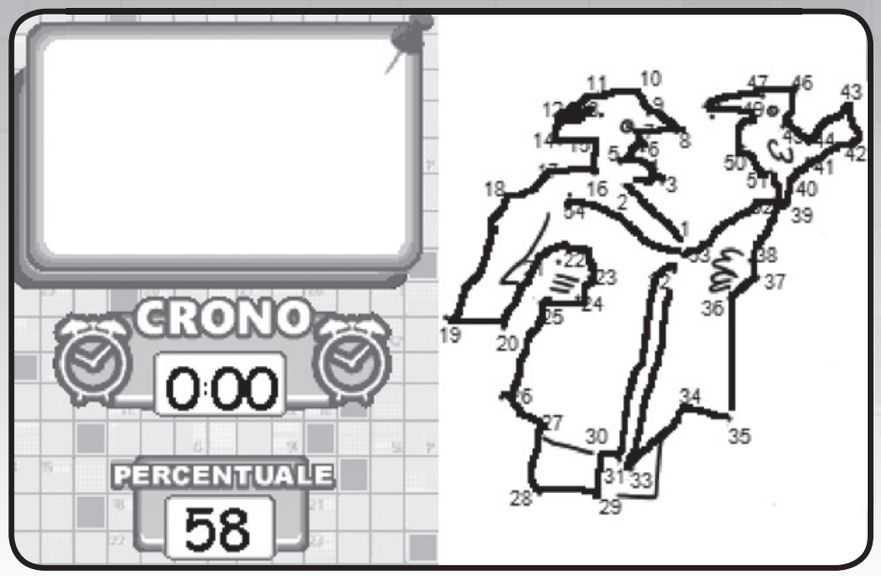
- Toccare per qualche istante sulla lettera finale della parola che si desidera selezionare (sullo schermo destro) per completarla e verificarne la correttezza.

- Nel caso in cui sia corretta, la parola risulterà sottolineata in giallo e sparirà dalla lista delle parole (sullo schermo di sinistra), in caso contrario non accadrà nulla.

COPRI E SCOPRI

- Usare lo stilo per colorare di nero le aree delimitate, contenenti un puntino nero (sullo schermo destro).

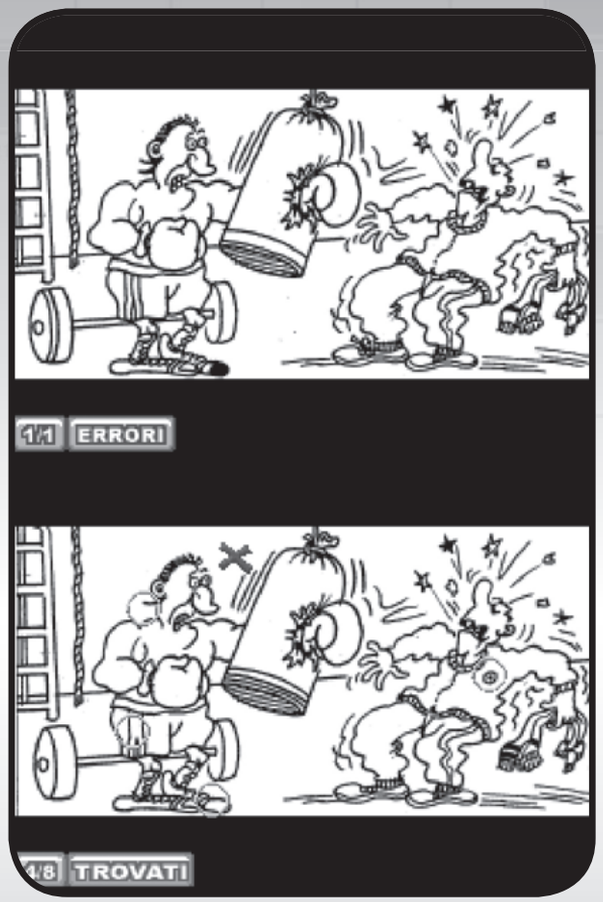
PUNTINI



- Usare lo stilo per tracciare le linee nere per unire i punti numerati (sullo schermo destro) partendo dal punto numero 1 fino al punto con il numero più alto.

- Premere il pulsante “B” per cancellare l’ultima linea nera disegnata.

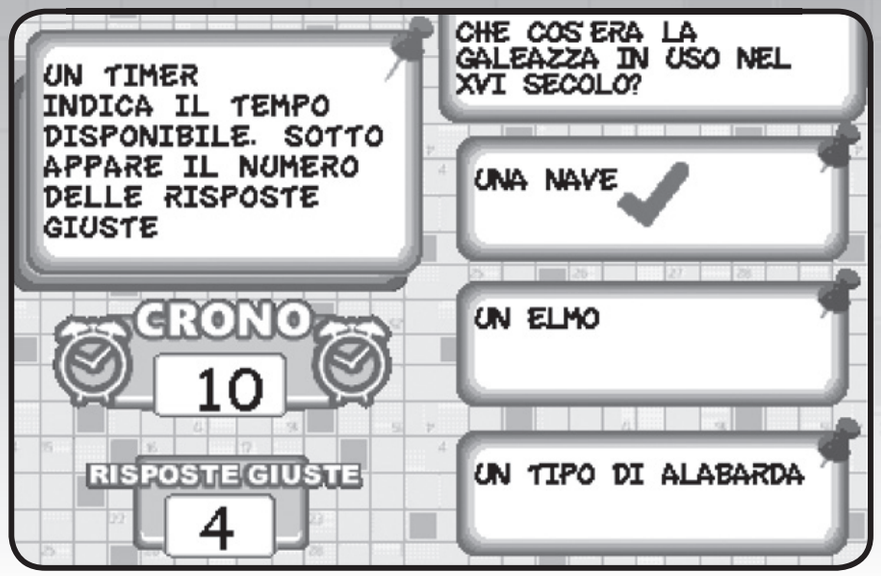
LE DIFFERENZE



Questo gioco deve essere giocato con il Nintendo DS™ ruotato in modalità classica perché le immagini sono in formato 16:9.
Un apposito tutorial indicherà quando effettuare la rotazione.

- Usare lo stilo sul punto in cui si rileva una differenza (sullo schermo inferiore).

QUIZ



- Usare lo stilo per selezionare l'area che delimita la risposta desiderata, tra le tre risposte possibili (sullo schermo di destra).

CONDIZIONI GENERALI DI GARANZIA

1. TERMINI GENERALI.
Questo è un accordo legale ("Accordo") tra voi, utente finale ("Utente") e Pub Company s.r.l. con sede in Via San Giacomo 3/A, Albignasego (PD), Italia (collettivamente "Pub Company").
Questo Accordo è riferito al prodotto "L'ENIGMISTICA™" DS (il "Prodotto") che include una o più schede di gioco per la console Nintendo DS™ che contengono uno o più software Pub Company (collettivamente, la "Scheda di gioco") e certi materiali elettronici e/o scritti (la "Documentazione").
Acquistando il Prodotto, l'Utente riconosce di aver letto tutte le clausole e condizioni di questo Accordo, li comprende e li accetta completamente. Nel caso in cui l'Utente avesse acquistato il Prodotto da un rivenditore autorizzato di Pub Company, il suddetto rivenditore (né qualsiasi altra terza parte) non è da considerarsi un agente di Pub Company e non è autorizzato in qualsiasi modo a rappresentare Pub Company stessa, né a fornire condizioni o garanzie o altro per conto di Pub Company, né variare uno qualunque dei termini o delle condizioni del presente Accordo.
Ogni garanzia sui prodotti fornita è conforme e rispetta quanto regolamentato ne Codice del Consumo (d.lgs.206/05) e da quanto indicato dalla legislazione italiana in materia. Qualora alcune clausole del presente Accordo fossero chiaramente in contrasto con le leggi e le regolamentazioni italiane in materia, queste clausole non produrranno alcun effetto e saranno applicate le rispettive regolamentazioni e leggi.

2. GARANZIA LIMITATA.
Solo nel caso in cui l'Utente utilizzi chiaramente il Prodotto per le finalità per cui è stato creato, e non vi sia negligenza, mancata cautela nell'uso o qualsiasi altra causa di difetto o errore imputabile all'Utente, ai sensi dell'art. 131 del d.lgs. 206/05 all'utente è riconosciuto il diritto di regresso, salvo patto contrario o rinuncia, nei confronti del venditore finale, per un periodo di novanta (90) giorni seguente all'acquisto di questa copia del Prodotto ("Periodo di Garanzia"), sull'assenza da errori o difetti sostanziali che inficino il normale utilizzo del Prodotto da parte dell'Utente, così come indicato nella Documentazione allegata.
Questa garanzia esplicita è limitata e si applica solo all'acquirente iniziale.
La garanzia fornita dal venditore finale è limitata al Periodo di Garanzia. Qualora l'Utente riscontrasse un problema derivante da un difetto di produzione nel Prodotto, l'Utente potrà ottenere la sostituzione diretta del Prodotto previa richiesta entro il Periodo di Garanzia.
Nessuna sostituzione di Prodotto sarà accettata qualora risultasse che il problema riscontrato fosse causato da incuria, abuso, uso irragionevole, negligenza da parte dell'Utente.
La summenzionata limitazione di garanzia si applica entro i limiti di legge, e sarà quindi non applicabile nel caso fosse in contrasto con la legislazione corrente.
Il venditore finale che abbia ottemperato ai rimedi esperiti dall'utente finale può agire, entro un anno dall'esecuzione della prestazione, in regresso nei confronti di Pub Company per ottenere la reintegrazione di quanto prestato.

3. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ.
In nessun caso Pub Company sarà responsabile per qualsiasi danno indiretto o accidentale, e qualsiasi danno non direttamente imputabile a Pub Company, derivante dall'uso scorretto o improprio o malfunzionamenti del Prodotto.
In nessun caso la responsabilità di Pub Company potrà superare il prezzo di acquisto del Prodotto, salvo che questo sia espressamente in contrasto con la legislazione corrente.

4. LEGGE VIGENTE.
Questo Accordo è regolato dalla legge italiana e da ogni altro regolamento associato in vigore sul territorio italiano.

ASSISTENZA CONSOLE

Vi ringraziamo per aver acquistato questo prodotto.

Se avete riscontrato dei problemi utilizzandolo, rivolgetevi al servizio di assistenza tecnica di FIV5 che risponde al seguente indirizzo e-mail: assistenza@lenigmistica.com

Per una maggiore efficienza, vi preghiamo di riportare sempre i seguenti dati:
- *negozio presso il quale è stato acquistato il software o la periferica*
- *tipologia dell'errore o del malfunzionamento riscontrato*

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno essere forniti trucchi e/o soluzioni.

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories de tranche d'âge:

Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:

Description du contenu:

The 'Online' logo indicates that a game allows the player to have access to online game play against other players.

Le logo « Online » indique qu'un titre vous permet de jouer avec d'autres personnes en ligne.

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info